

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **«О проведении**

### **V Республиканского молодежного форума «IT-Бурятия»**

V Молодежный форум «IT-Бурятия» представляет собой комплекс мероприятий, направленных на активизацию творческой деятельности молодежи в сфере информационных технологий, создание благоприятных условий для поддержки одаренных детей, формирование компетентностей в области информационно-коммуникационных технологий, укрепление взаимодействия образовательных организаций в целях создания единого образовательного пространства Республики Бурятия.

Мероприятие проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций (филиал) Сибирского государственного университета телекоммуникаций и информатики с 18 по 19 апреля 2019 г. в городе Улан-Удэ ул. Трубочеева, 152.

#### **1. Общие положения**

1.1. Для проведения Форума создается Организационный комитет (Оргкомитет). В функции Оргкомитета входит следующее:

- осуществление организационно-методического руководства Форумом;
- определение состава и организация работы экспертной комиссии в соответствии с Положениями о проведении мероприятий в рамках Форума (Приложение 2-7);
- своевременное доведение необходимой информации до участников Форума;
- обеспечение информационной поддержки проведения Форума.

Оргкомитет рассматривает все спорные вопросы, возникающие во время проведения Форума.

1.2. Участниками Форума являются студенты и школьники образовательных организаций Республики Бурятия.

1.3. Финансирование Форума

Источниками финансирования Форума являются:

- а. Финансовая поддержка партнёров Форума.
- б. Финансовая поддержка Форума со стороны БИИК ФГБОУ ВО "СибГУТИ".
- в. Оргвзнос участников

1.4. Подробная информация о Форуме регулярно размещается на официальном сайте института [www.biik.ru](http://www.biik.ru).

## 2. Цели и задачи Форума

2.1. Развитие и поддержка творческого, интеллектуального потенциала студенческой молодёжи, создание благоприятных условий для реализации государственной образовательной политики.

2.2. Обсуждение наиболее актуальных вопросов инновационного развития в сфере IT-технологий.

2.3. Создание условий для общения, взаимодействия и обмена опытом молодёжи Республики Бурятия.

2.4. Организация диалога молодёжи с представителями государственных структур, общественных организаций и бизнеса по вопросам инновационного развития и новых технологий в области информационных технологий.

## 3. Порядок проведения Форума

3.1. В рамках проведения Форума предусмотрены следующие мероприятия:

Время	Наименование мероприятия	Место проведения
<b>18 апреля (четверг)</b>		
09.30-10.00	Регистрация участников Форума	Фойе учебного корпуса БИИК «СибГУТИ»
10.00 – 10.10	Церемония официального открытия Форума. Приветственное слово директора БИИК СибГУТИ Шедоевой С.В., к.т.н.	Актовый зал
10.10-13.00	Чемпионат по скоростной сборке компьютера	Актовый зал
10.10 – 13.00	Конкурс Web-Мастер	Ауд. 308

10.10 – 13.00	Соревнования роботов	Спортивный зал
	<b>19 апреля (пятница)</b>	
09.30-10.00	Регистрация участников Форума	Фойе учебного корпуса БИИК «СибГУТИ»
10.00-13.00	Баттл разработчиков компьютерных игр	ЦМИТ
10.00 – 13.00	Фестиваль анимации, 2D и 3D графики	Ауд. 308
10.00 – 13.00	КВН по информатике среди школьников	Ауд. 109
10.00 – 13.00	Открытый конкурс инновационных проектов	Актальный зал
10.00 – 12.00	Методический семинар для учителей информатики	Ауд. 318
14.00 – 15.00	Торжественное закрытие Форума. Награждение победителей.	Актальный зал БИИК «СибГУТИ»

3.2. Сроки проведения мероприятий: с 18 по 19 апреля 2019 г

3.3. Для участия в мероприятии необходимо до **15 апреля** на адрес электронной почты [bfsibguti@mail.ru](mailto:bfsibguti@mail.ru) отправить заявку установленного образца (приложение 1)

3.4. Организационный взнос для участников Форума составляет **200 рублей** (двести рублей).

3.5. Форма внесения организационного взноса участников – перечислением согласно реквизитам:

***Реквизиты:***

Получатель: УФК по Республике Бурятия (БИИК СибГУТИ, л/с 20026У52930)

ИНН/КПП 5405101327/032302001

Расчетный счет № 40501810700002000002 в Отделение-НБ Республика Бурятия;

БИК 048142001; корр. счета нет. ОКТМО 81701000.

***Назначение платежа:*** Организационный взнос для участия в Форуме, без НДС;

3.6. После оплаты необходимо представить скан-копию квитанции об оплате на [bfsibguti@mail.ru](mailto:bfsibguti@mail.ru).

3.7. Заявку на проживание необходимо подать до **15 апреля 2019** года на электронный адрес [bfsibguti@mail.ru](mailto:bfsibguti@mail.ru)

#### **4. Подведение итогов**

- 4.1. Все участники Форума награждаются сертификатами участника.
- 4.2. При подведении итогов определяются победители и призеры в каждом мероприятии Форума.
- 4.3. Победители и призеры награждаются дипломами, грамотами и ценными призами.

## Заявка на участие в «V Молодежном Форуме «IT-Бурятия»

ФИО УЧАСТНИКА (ФИО участников команды)	
ФИО руководителя	
Название образовательной организации	
Название мероприятия	
Название проекта (если необходимо)	
E-mail	
Контактный телефон	

**Чемпионат по скоростной сборке компьютера**

## «Собери компьютер»

**18 апреля 2019 г.** БИИК «СибГУТИ» совместно с партнерами проводит Чемпионат по скоростной сборке компьютера.

БИИК СибГУТИ приглашает всех желающих принять участие в чемпионате или просто посмотреть, что такое скоростная сборка компьютера и отлично провести время! Среди зрителей будут разыгрываться памятные призы от наших спонсоров.

### ПРАВИЛА И ПОЛОЖЕНИЯ

1. В Чемпионате по скоростной сборке компьютера (далее Чемпионат) могут принять участие студенты и школьники образовательных организаций Республики Бурятия (школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования).
2. Чемпионат будет проходить в два этапа: **отборочный тур состоится 17 апреля в 15.00. в аудитории 315 БИИК СибГУТИ по адресу: ул. Трубачеева, 152. По итогам отборочного тура 18 апреля 2019 г. будет проводиться очный тур.**

### Правила регистрации:

2. Для участия в мероприятии необходимо на адрес электронной почты [bfsibguti@mail.ru](mailto:bfsibguti@mail.ru) отправить заявку установленного образца (приложение 1)
3. Оргвзнос составляет 200 руб.
4. Сборка компьютера будет проходить на время, на нескольких столах одновременно, в несколько сессий. Собранная система должна будет загрузиться. Крепления не должны болтаться и тем более падать.

**Максимальное допустимое время сборки - 10 минут.** Все необходимое оборудование и инструменты предоставляются организатором.

Участник может использовать только свои руки и знания. Итогом сборки считается запуск системы. Все комплектующие должны быть закреплены необходимым количеством винтов (это будет контролироваться). Если винт будет утерян - можно использовать запасные. Настройки BIOS устанавливаются заранее - по умолчанию. Перед началом сборки участникам будет предоставлена собранная система, которую сначала надо будет разобрать. Время разборки в зачет результата не учитывается. С разборкой участнику легче запомнить последовательность своих действий и расположение всех комплектующих.

После окончания сборки компьютера и появления на экране изображения, нужно поднять руку.

В этот момент будет зафиксировано время сборки для зачета в чемпионате.

**Возможные нарушения при сборке:**

1. закручены не все крепежные винты
2. не подключены или неправильно подключены коннекторы питания передней панели (hdd, reset, usb, fpaudio)
3. жесткий диск подключен не в порт SATA0
4. не защелкнуты фиксаторы крепления кулера и оперативной памяти
5. корпусной вентилятор поставлен неверно и гонит воздушный поток в неправильном направлении
6. вентилятор корпуса и процессора подключены к неправильным разъёмам
7. оперативная память стоит не в дуальном режиме
8. блок питания поставлен вентилятором вверх

За каждое из нарушений будет начисляться 1 штрафной балл, 1 балл = минус 30 секунд.

Рефери имеет право удалить участника турнира без объяснения причин.

**Участник несет частичную ответственность за повреждение** компьютерных комплектующих во время своей работы.

**Победителем Чемпионата** считается участник, собравший компьютер за минимальное время в сравнении с остальными участниками. Фиксировать время сборки будут судьи.

5. Каждый зарегистрировавшийся участник сможет принять участие в Чемпионате только один раз.

6. Подведение итогов:

Все участники Чемпионата награждаются сертификатами участника.

При подведении итогов определяются победитель и призеры Чемпионата. Победитель и призеры награждаются дипломами и ценными призами.

Итоги подводятся на закрытии Форума.

*Всем удачи! Ждем Вас на Турнире!*

Приложение 3

**Положение о проведении**

## **конкурса интернет-проектов «Web-мастер»**

### **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Положение о проведении конкурса интернет-проектов среди студентов и школьников образовательных организаций Республики Бурятия (далее - Положение) определяет цель, организацию и место проведения конкурса (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится с целью выявления и поддержки лучших интернет-проектов.

1.3. Основные цели и задачи конкурса:

- Поиск и поддержка интернет-проектов и команд разработчиков, нацеленных на решение различных задач
- Способствовать наполнению российского сегмента сети Интернет доступными, развивающими продуктами
- Представить достижения республиканских интернет-ресурсов, создающих позитивный контент
- Содействовать повышению уровня цифровой грамотности населения РБ через популяризацию качественных интернет-ресурсов с позитивным контентом

1.4. Конкурс проводится на базе БИИК ФГБОУ ВО «СибГУТИ»

### **II. НОМИНАЦИИ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ**

2.1. В Конкурсе могут принять участие студенты и школьники образовательных организаций Республики Бурятия (школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования) по следующим номинациям:

- Лучший личный сайт
- Лучший блог/видеоблог
- Лучшая группа в социальных сетях
- Лучший образовательный медиапроект
- Лучший сайт для детей
- Развитие цифровой грамотности детей и молодежи

2.2. Критерии оценки проектов:

- Новизна идеи
- Уникальность содержания интернет-ресурса
- Качество оформления проекта (дизайн)
- Продуманность интернет-ресурса (юзабилити, удобство пользования)

- Креативность мультимедиаконтента (подача материала, концепция)
- Соответствие целевой аудитории

### **III. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**

- 3.1. Регистрация участников и прием заявок — до 15 апреля 2019 г.
- 3.2. Отбор финалистов конкурса (формирование шорт-листа) экспертной комиссией — до 17 апреля
- 3.3. Награждение победителей конкурса: на Торжественном закрытии Форума

### **IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ**

- 4.1. В Конкурсе могут принять участие студенты и школьники образовательных организаций Республики Бурятия (школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования)
- 4.2. В конкурсе может принять участие интернет-проект (портал, сайт, форум, блог, видеоблог, медиаресурс):
  - ориентированный на детскую и молодежную аудиторию;
  - имеющий познавательную, образовательную, воспитательную, информационную, коммуникационную или развлекательную направленность;
  - имеющий высокую социальную значимость;
- 4.3. Количество интернет-проектов, представленных на конкурс одним заявителем, не ограничено.
- 4.4. Регистрация участника:  
Для участия в мероприятии необходимо на адрес электронной почты [bfsibuti@mail.ru](mailto:bfsibuti@mail.ru) отправить заявку установленного образца (приложение 1). Участник конкурса обязан самостоятельно выбрать номинацию, в которой будет участвовать его проект. Заявка должна быть отправлена в Оргкомитет не позднее **15.04.19** г.

### **V. Требования к контенту и оформлению проекта-участника конкурса**

- 5.1. Требования к содержанию сайта-участника:
  - контент проекта должен соответствовать потребностям и интересам целевой аудитории конкурса (дети, подростки, молодежь);
  - контент проекта должен способствовать гармоничному и позитивному развитию целевой аудитории, повышать уровень ее образованности;
  - контент проекта должен способствовать воспитанию этики пользования интернетом и навыков его безопасного использования;

- контент должен быть на русском языке;
- язык, используемый в текстах, должен быть грамотным и соответствовать целевой аудитории сайта;
- проект-участник не должен содержать: материалы, нарушающие права третьих лиц, в том числе авторские; материалы, не соответствующие требованиям российского законодательства; материалы, нарушающие нормы нравственности и морали, рекламы товаров и услуг, не предназначенных для целевой аудитории, не отвечающих требованиям безопасности или запрещенных к обороту в Российской Федерации;
- разделы проекта-участника, наполняемые пользователями данного ресурса самостоятельно (форумы, микроблоги, ленты комментариев, паблики), должны модерироваться администратором ресурса с целью предотвращения публикаций нецензурного или оскорбительного содержания, вредоносных ссылок и вирусного ПО;

#### 5.2. Требования к оформлению проекта-участника:

- должен отвечать современным требованиям визуального оформления (высокое качество графики, точный подбор шрифтов и цветов, уместность формата и др.);
- должен быть доступным из разных браузеров;
- навигация должна быть адаптирована на целевую аудиторию пользователей.

#### 5.3. Требования к проектам, в которых присутствуют элементы социальных медиа (форумы, чаты, социальные сети, гостевые книги и др.):

- должен содержать правила и информацию для безопасного использования социальных медиа (в том числе, правила общения с другими пользователями, защиты персональных данных и др.);
- должен содержать легкодоступный сервис сообщения о вредном контенте или подозрительном поведении собеседников (например, виртуальная «тревожная кнопка»).

Приложение 4

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении открытого конкурса инновационных проектов**

### **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Положение о проведении открытого конкурса инновационных проектов среди студентов и школьников образовательных организаций Республики Бурятия (далее - Положение) определяет цель, основы организации и проведения республиканского конкурса на лучший инновационный проект (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится с целью выявления лучших проектов в области информационных технологий и содействия в развитии инновационных разработок молодых авторов.

1.3. Основные задачи Конкурса:

- повышение интереса к современным тенденциям развития IT-сферы;
- расширение круга профессиональных компетенций по выбранной специальности;
- совершенствование навыков самостоятельной работы

## **II. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА**

В Конкурсе могут принять участие студенты и школьники образовательных организаций Республики Бурятия (школ, учреждений среднего профессионального образования, учреждений высшего образования).

## **III. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**

3.1. Конкурс состоит из двух этапов: отборочный (заочный) и очный этапы.

3.2. Очный этап конкурса проводится **19 апреля 2019 г в 10.00** часов в **актовом зале** БИИК «СибГУТИ» по адресу: ул.Трубачеева, 152.

3.3. Защита представленных проектов может осуществляться в форме:

- презентации;
- видеоролика;
- флэшролика; и т.п.

3.4. Конкурс проводится в двух номинациях: мобильные приложения и бизнес-приложения.

3.5. Для участия в Конкурсе в период **до 15 апреля** на адрес электронной почты [bfsibguti@mail.ru](mailto:bfsibguti@mail.ru), **направляются следующие материалы:**

- заявка по форме (Приложение 1 );
- аннотация или буклет конкурсной работы в формате \*.doc, \*.docx, \*.rtf, \*.gif; \*.pdf, \*.tif (общая характеристика представляемой разработки, ее назначение и способы практического использования, а также обозначение технических особенностей: технические средства разработки конкурсной работы и условия ее демонстрации (используемое аппаратное и программное обеспечение).

3.6. Заявки, соответствующие положению и целям проведения Конкурса, передаются на рассмотрение жюри. По итогам заседания жюри определяется список Полуфиналистов (**10 проектов**). Список полуфиналистов будет опубликован на сайте [www.biik.ru](http://www.biik.ru), не позднее **17 апреля 2019 г.**

3.6. Конкурсная работа полуфиналистов демонстрируется **очно** в день проведения конкурса автором-разработчиком. Регламент для выступления каждого автора ограничивается **15 минутами**.

#### **IV. ЖЮРИ КОНКУРСА**

4.1. Членами жюри выступают ведущие специалисты в области информационных технологий.

4.2. Члены жюри обязаны соблюдать Положение о проведении Конкурса, использовать в своей работе критериальный подход, проводить оценку конкурсных работ.

4.3. Члены жюри имеют право вносить предложения по совершенствованию процедуры проведения Конкурса, высказывать своё мнение при обсуждении итогов Конкурса.

4.4. Председатель жюри обязан вести наблюдение за соблюдением данного Положения, назначать заседание жюри Конкурса, вести конкурсную документацию, консультировать членов жюри по вопросам процедуры проведения Конкурса, подготовить аналитическую информацию по итогам Конкурса.

4.5. Решение жюри оформляется протоколом за подписью председателя жюри.

#### **V. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ КОНКУРСА**

5.1. По наибольшему количеству набранных баллов определяются победители Конкурса. При равенстве баллов у двух участников решающий голос имеет председатель жюри.

5.2. Жюри Конкурса оценивает участников Конкурса в каждой номинации по следующим критериям:

- структура и содержание представленной разработки;
- стиль и ясность изложения конкурсного материала;
- качество оформления материалов;
- соответствие представленных материалов современным информационным технологиям;
- использование аппаратного обеспечения;
- практическая значимость разработки

5.3. Значение каждого критерия оценивается по пятибалльной шкале.

#### **VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА**

- 6.1. Все участники Конкурса награждаются сертификатами участника независимо от оценки жюри.
- 6.2. При подведении итогов определяются победитель в каждой номинации и награждается дипломом победителя Конкурса и ценным призом.
- 6.3. Итоги подводятся на закрытии Форума.

Приложение 5

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**"Фестиваль**  
**компьютерной графики, анимации и видео"**

## **1. Цели и задачи фестиваля**

**1.1. Цель фестиваля:** развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности.

### **1.2. Задачи фестиваля:**

- стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
- приобретение участниками навыков работы с инструментами компьютерной графики;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ в учебной и практической деятельности;
- популяризация современных направлений компьютерной графики;
- пропаганда творческих достижений обучающихся;
- повышение художественной культуры обучающихся;
- реализация преемственности подготовки в области информационных технологий в системе «школа-вуз»;
- поддержка одаренной молодежи;
- привлечение к творческой деятельности детей с ограниченными возможностями, способствование их социальной адаптации и психологической реабилитации.

**1.3.** Конкурс является тематическим, тема объявляется не позднее, чем за 3 недели до начала фестиваля.

## **2. Порядок проведения фестиваля**

### **2.1. Организаторы фестиваля**

Фестиваль проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов СМИ, рекламных агентств, ведущих художников, а также представителей других образовательных учреждений.

### **2.2. Категории участников:**

учащиеся средних общеобразовательных школ, а также студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования (ВО).

### **2.3. Этапы проведения конкурса.**

Очный тур проводится в виде защиты своей домашней работы на тему «Театр и мы». Участнику предоставляется не более 10 минут на представление своей работы. Выступление должно содержать название, цель работы и ее назначение, краткое описание представленной композиции, описание техники исполнения. Кроме того, жюри оценивает ответы на вопросы.

### **3. Разделы конкурса**

*Компьютерная графика (растровая или векторная)* – работы по теме конкурса «Экология и мы», выполненные полностью самостоятельно с помощью любого программного средства двумерной или трехмерной графики.

*Компьютерная анимация* – анимационные ролики по теме конкурса, обработанный с помощью любого программного средства создания анимации.

*Видеоролики* – видеофайлы по теме конкурса, смонтированные на основе отснятого материала с помощью камеры. Фотографии в ролике использовать запрещено.

### **4. Общие требования к работам**

- 4.1.** Каждый участник может представить не более 3-х работ.
- 4.2.** Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows NT/2000/XP/Vista/7/8/8.1/Linux.
- 4.3.** Все работы не должны требовать предварительной инсталляции.
- 4.4.** Все работы необходимо представить в **исходном рабочем варианте** вместе с дополнительным файлом с расширением \*.jpg, \*.png (для двумерной графики), файлом с расширением \*.swf, \*.gif (для анимационных роликов) или итоговым проектом в формате \*.avi (для видеофайлов).
- 4.5.** При использовании нестандартных шрифтов, необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в каталоге «Fonts».
- 4.6.** Визуализация файлов должна осуществляться с помощью встроенных медиа средств и не должна требовать установку дополнительного программного обеспечения.
- 4.7.** Продолжительность анимационных роликов и видеофайлов не может превышать 10 мин. Для дополнительного оценивания работ,

Оргкомитет оставляет за собой право попросить исходные материалы от участников очного тура.

## **5. Критерии оценки работ**

**Общие критерии оценивания:**

- соответствие предложенной тематике;
- новизна, оригинальность работы – оценивается оригинальность раскрываемой работой темы, глубина идеи работы, образность, индивидуальность творческого мышления, оригинальность используемых средств;
- качество и сложность технического исполнения работы – оценивается обоснованность и рациональность выбора использованных инструментов и средств.

## **6. Правила отказа в регистрации работ**

Оргкомитет оставляет за собой право отклонять:

- работы, в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
- работы, поступившие на заочный тур олимпиады после установленного срока;
- работы, противоречащие законодательству Российской Федерации;
- работы, содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
- работы, порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- работы, выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении.

## **7. Порядок награждения**

Награждение проводится в индивидуальном зачете по каждому из включенных в программу фестиваля разделов. Победители награждаются дипломами и ценными подарками.

В каждом разделе присуждается 1, 2, 3 место за лучшие работы.

## **8. Положение об Оргкомитете**

Оргкомитет:

- формирует документацию, необходимую для проведения мероприятия;
- определяет тему и разделы фестиваля;
- разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий всех этапов фестиваля;
- обеспечивает непосредственное проведение мероприятия;
- формирует состав жюри;
- награждает победителей и призеров фестиваля.

## **9. Положение о жюри фестиваля**

Жюри:

- проверяет и оценивает творческие работы участников;
- определяет победителей фестиваля.

## **10. Контактная информация**

Адрес учебного заведения: 670031, Республика Бурятия, г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева 152.

Сайт БИИК СибГУТИ: <http://biik.ru>

Адрес электронной почты для подачи заявок: [bfsibguti@mail.ru](mailto:bfsibguti@mail.ru)

Контактные телефоны: 8(3012)24-00-24, доб.306 кафедра информатики и вычислительной техники, доцент кафедры Белоусова Маргарита Владимировна. сот.89148367403

Приложение 6

**Положение о проведении**

**Конкурса разработчиков компьютерных игр**

**1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1 Настоящее Положение регламентирует порядок проведения конкурса на лучшую разработку компьютерной игры среди студентов и школьников образовательных организаций республики Бурятия.

## **2 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1 Цель конкурса: развитие творческого потенциала обучающихся, привлечение их к активному использованию информационных технологий в практической деятельности.

2.2 Задачи:

- стимулирование творческой активности в области информационных технологий;
- приобретение участниками навыков работы с инструментальными средствами разработки компьютерных игр;
- повышение интереса к самостоятельной творческой деятельности;
- повышение интереса к использованию компьютерных программ и средств разработки в учебной и практической деятельности;
- популяризация современных направлений авторских разработок компьютерных игр;
- пропаганда творческих достижений обучающихся;
- реализация преемственности подготовки в области информационных технологий в системе «школа-вуз»;
- поддержка одаренной молодежи;
- привлечение к творческой деятельности детей с ограниченными возможностями, способствование их социальной адаптации и психологической реабилитации.

## **3 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**

3.1 Организаторы конкурса

Баттл проводится на базе Бурятского института инфокоммуникаций и организуется преподавателями кафедры информатики и вычислительной техники. Для организации и проведения мероприятия формируются оргкомитет и жюри из числа высококвалифицированных преподавателей, приглашенных специалистов в области разработки КИ, а также представителей других образовательных организаций.

### 3.2 Категории участников:

учащиеся средних общеобразовательных школ, а также студенты учреждений среднего профессионального образования (СПО) и высшего образования (ВО).

### 3.3 Этапы проведения конкурса.

Заочный тур проводится до 15 апреля.

Очный тур проводится в виде защиты своей работы на свободную тему. Участнику предоставляется не более 10 минут на представление своей работы. Выступление должно содержать название, цель работы и ее назначение, краткое описание представленной игры, описание техники разработки. Кроме того, жюри оценивает ответы на вопросы.

### 3.4 Разделы конкурса

- Игры, созданные с помощью игровых конструкторов и движков
- Программирование игр

## 4 ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К РАБОТАМ

4.1 Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows NT/2000/XP/Vista/7/8/8.1/Linux.

4.2 Все работы не должны требовать предварительной инсталляции.

4.3 Все работы необходимо представить в **исходном рабочем варианте** вместе с дополнительным файлом с расширением \*.exe

4.4 Демонстрация игры должна производиться с помощью исполняемого файла, без использования средства разработки, на котором он был реализован.

4.5 Для дополнительного оценивания работ, Оргкомитет оставляет за собой право попросить исходные материалы от участников очного тура.

## 5 КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАБОТ

5.1 Общие критерии оценивания:

- новизна, оригинальность работы – оценивается оригинальность, глубина идеи работы, образность, индивидуальность творческого мышления, оригинальность используемых средств;
- качество и сложность технического исполнения работы – оценивается обоснованность и рациональность выбора использованных инструментов и средств.

## **6 ПРАВИЛА ОТКАЗА В РЕГИСТРАЦИИ РАБОТ**

6.1 Оргкомитет оставляет за собой право отклонять:

- работы, в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
- работы, противоречащие законодательству Российской Федерации;
- работы, содержащие ненормативную лексику, высказывания, оскорбляющие человеческое достоинство, призывающие к насилию;
- работы, порнографического и эротического содержания, а также имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- работы, выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных в данном положении.

## **7 ПОРЯДОК НАГРАЖДЕНИЯ**

7.1 Награждение проводится в индивидуальном зачете. Победители награждаются дипломами и ценными подарками.

## **8 ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГКОМИТЕТЕ**

8.1 Оргкомитет:

- формирует документацию, необходимую для проведения мероприятия;
- определяет тему и разделы фестиваля;
- разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий всех этапов фестиваля;
- обеспечивает непосредственное проведение мероприятия;
- формирует состав жюри;
- награждает победителей и призеров фестиваля.

## **9 ПОЛОЖЕНИЕ О ЖЮРИ ФЕСТИВАЛЯ**

9.1 Жюри:

- проверяет и оценивает творческие работы участников;

- определяет победителей фестиваля.

## **10. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

**Адрес учебного заведения:** 670031, Республика Бурятия, г. Улан-Удэ, ул. Трубочеева 152.

**Сайт БИИК СибГУТИ:** <http://biik.ru>

**Адрес электронной почты для подачи заявок:** [bfsibguti@mail.ru](mailto:bfsibguti@mail.ru)

**Контактные телефоны:** 8(3012)24-00-24, доб.306 кафедра информатики и вычислительной техники, председатель цикловой комиссии Кузнецова Юлия Сергеевна сот.**89516372493**